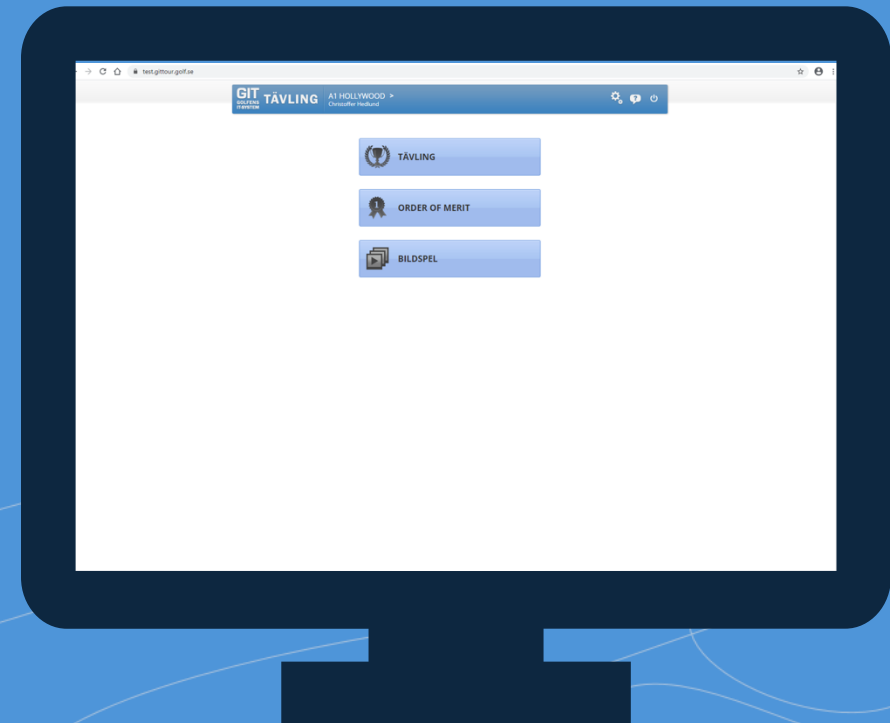
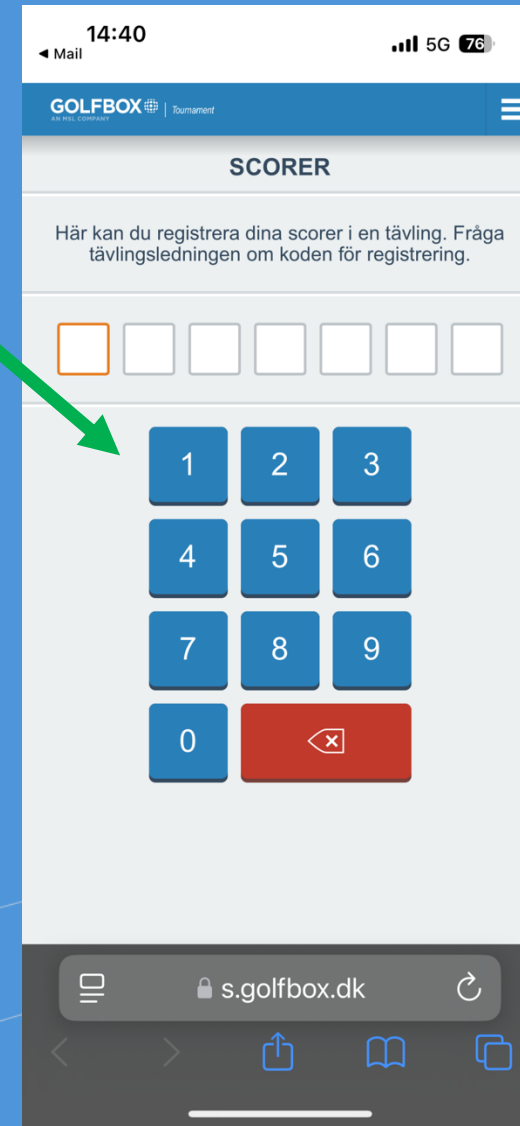


Digital Scoreinmatning Spelare



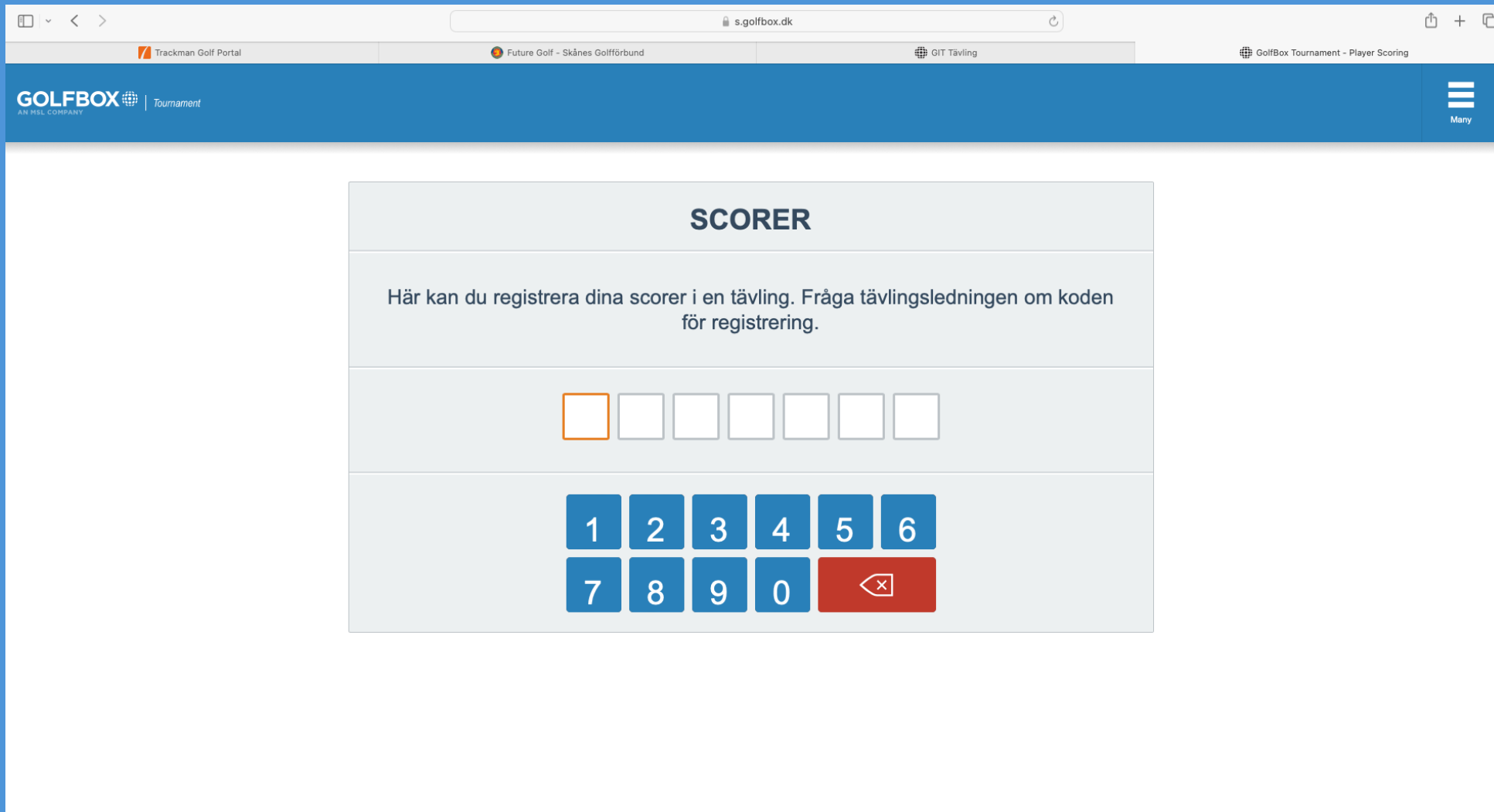
Digital Scoreinmatning

Klicka på länken i mailet och skriv in koden



Digital Scoreinmatning

<https://s.golfbox.dk/login/> ,Sök på Golfbox Tournament Player Scoring



The screenshot shows a web browser window with the URL s.golfbox.dk. The page features a blue header with the GolfBox logo and navigation tabs for Trackman Golf Portal, Future Golf - Skånes Golförbund, GIT Tävlning, and GolfBox Tournament - Player Scoring. The main content area is titled "SCORER" and contains the following text: "Här kan du registrera dina scorer i en tävling. Fråga tävlingsledningen om koden för registrering." Below the text is a row of seven input boxes, with the first one highlighted in orange. At the bottom is a numeric keypad with buttons for digits 1-6, 7-0, and a red backspace button with an 'x' icon.

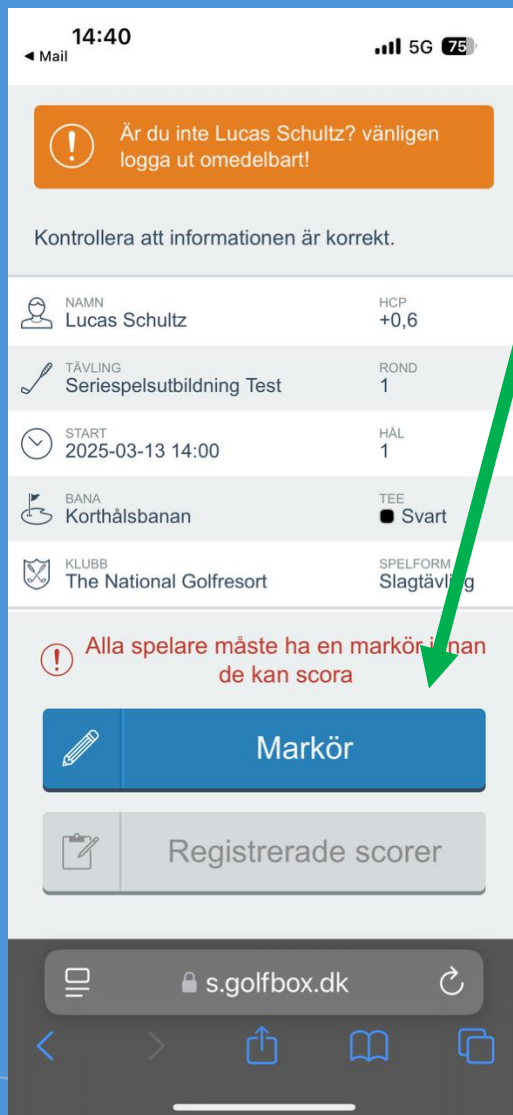
SCORER

Här kan du registrera dina scorer i en tävling. Fråga tävlingsledningen om koden för registrering.

1 2 3 4 5 6
7 8 9 0

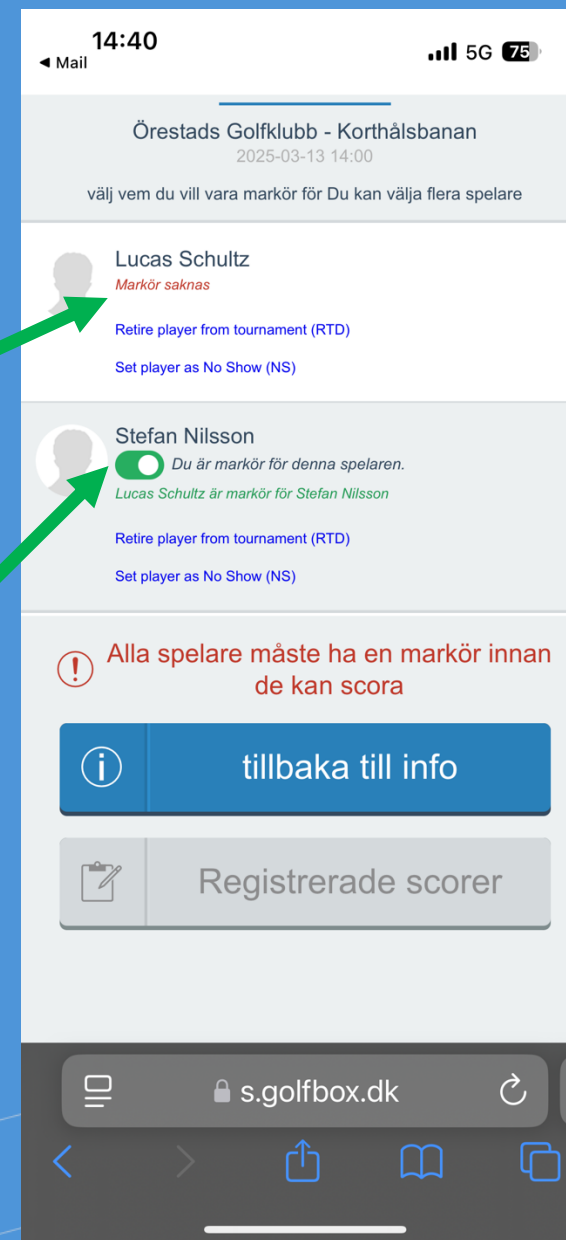
Digital Scoreinmatning

Dags att välja markör!



Markör saknas=
Din medspelare har ej valt än

Välj spelaren du ska
vara markör för



Digital Scoreinmatning

Om du råkat trycka NS eller RTD

Kontakta tävlingsledningen eller kansliet så kan de ändra tillbaka

För att ändra, tryck på spelaren eller sök upp den

Mobil scoreinmatning

Åtgärder

[Inställningar för scoreinmatning](#)

Leaderboard A klass (top 5)

Plac	Förnamn	Efternamn	Hål	Resu...
1	Stefan	Nilsson	F	+6
RTD	Lucas	Schultz	2	Par

[Uppdatera](#) [Komplett lista](#)

REGISTRERA SCORER

👇 ROND 1

1 - Lucas Schultz (HCP: +0,6)

Hål:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Ut	10	11	12	13	14	15	16	17	18	In	Total
Index:	12	11	3	5	1	14	9	8	7		4	13	17	2	16	6	18	15	10		
Par:	3	3	3	3	3	3	3	3	3	27	3	3	3	3	3	3	3	3	3	27	54
1 - Lucas Schultz:	<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="3"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Läst för externa scorers

Gå automatiskt vidare till nästa hål

Digital Scoreinmatning

Klicka för att ändra

REGISTRERA SCORER

▼ ROND 1

1 - Lucas Schultz (HCP: +0,6) REDIGERA AN... NS (no show) = Ej startat

Hål:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Ut	10	11	12	13	14	15	16	17	18	In	Total
Index:	12	11	3	5	1	14	9	8	7		4	13	17	2	16	6	18	15	10		
Par:	3	3	3	3	3	3	3	3	3	27	3	3	3	3	3	3	3	3	3	27	54
1 - Lucas Schultz:	3	3																			

Läst för externa scoror

Gå automatiskt vidare till nästa hål

Välj spelande för att kunna föra in resultat igen...

REDIGERA AN... Spelande

- WD (withdrawal) = Brutit mellan ronder - hcp-grundande
- NS (no show) = Ej startat
- RTD (retired) = Brutit ronden med godtagbart skäl (skada, sjukdom) – ej HCP-grundande
- NR (no return) = Brutit utan godtagbart skäl – HCP-grundande
- DQ (disqualified) = Diskvalificerad – ej HCP-grundande (se Tolkning 2.1b/2)
- DQ (disqualified) = Diskvalificerad – HCP-grundande (se Tolkning 2.1b/1)
- MC (missd cut) = Missad cut
- HCP = Exkluderad från resultatlistan på grund av olika anledningar / ej handicapgrundande score
- DNS (Did not start) = Withdrawal before start with a valid reason / score is not hcp qualifying

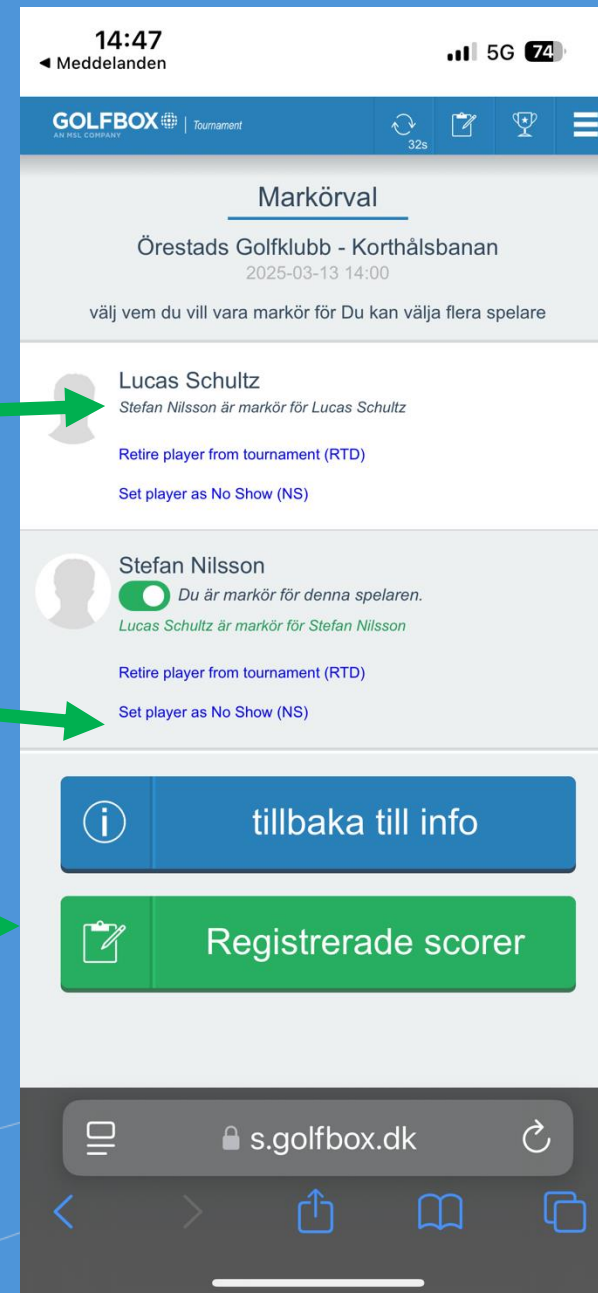
SPARA AVBRYT

Digital Scoreinmatning

Står tydligt vem som är markör till vem

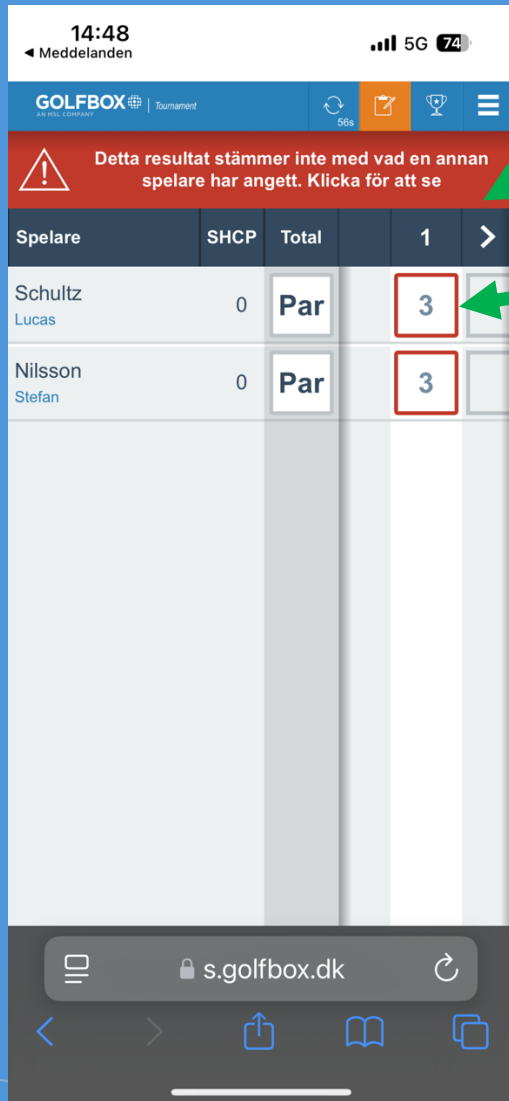
Om en spelare inte dyker upp?
Klicka på denna knappen på den spelaren (NS)

Starta rundan och fyll i scorer



Digital Scoreinmatning

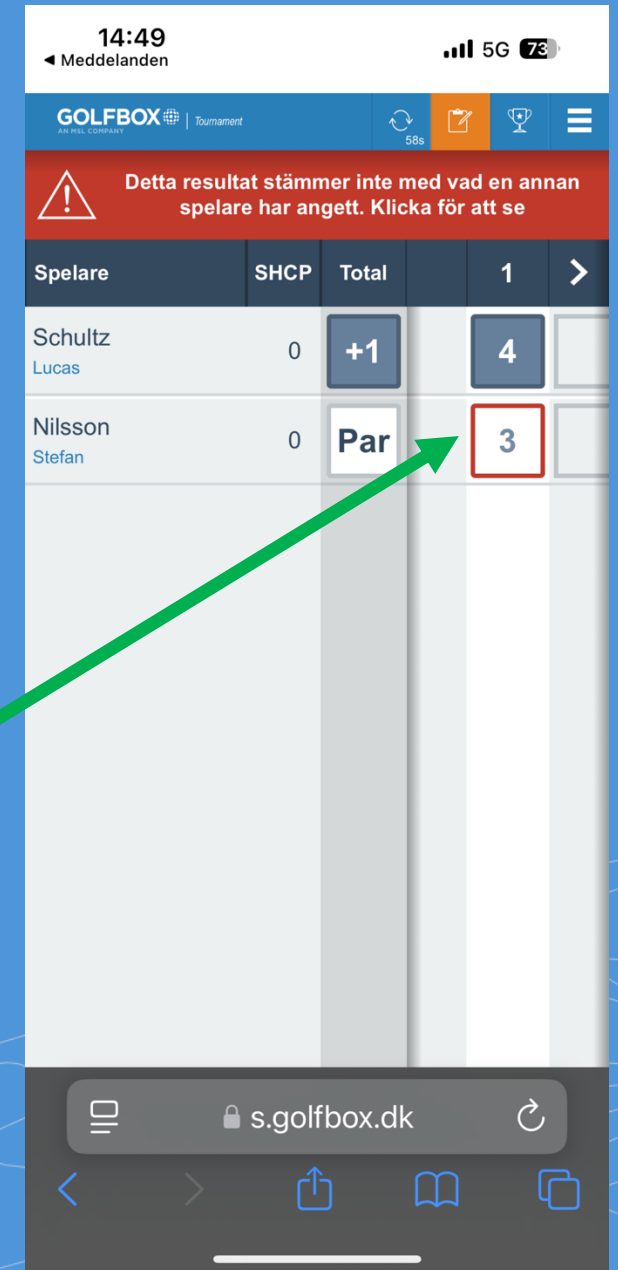
Varnar vid annat resultat än din markör



Röd ruta runt det felaktiga resultatet

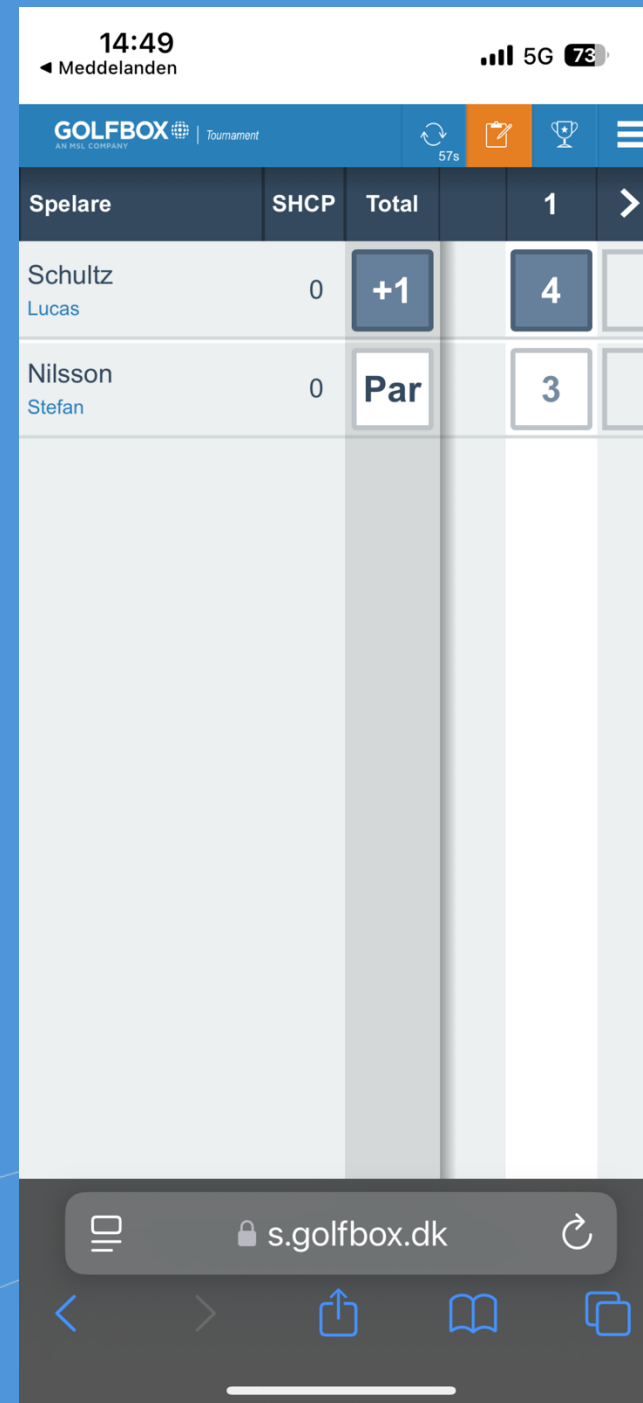
Endast den ena resultatet är fel här!

Prata med din markör!



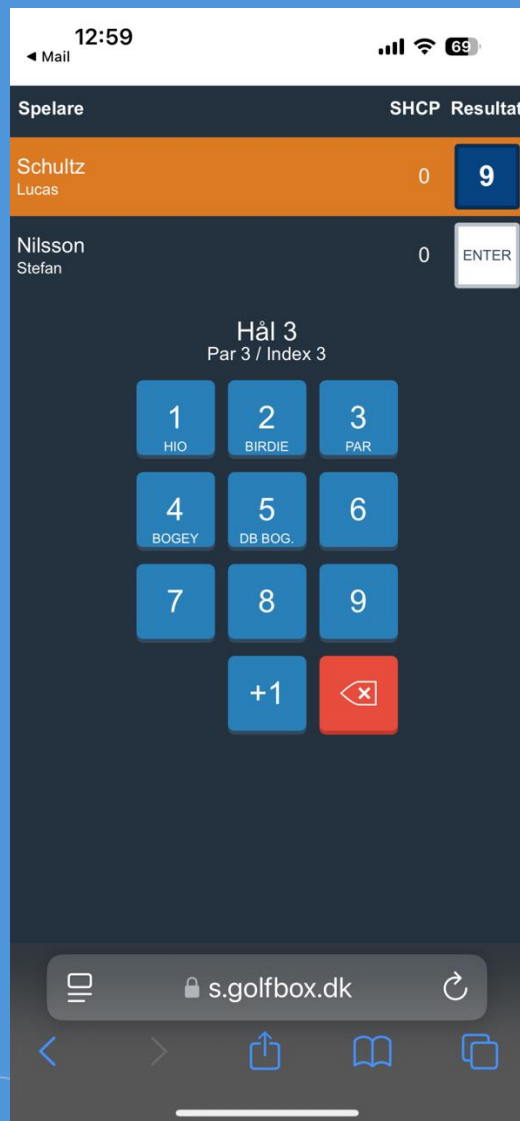
Digital Scoreinmatning

Resultaten är rätt och man kan fortsätta lägga in resultat



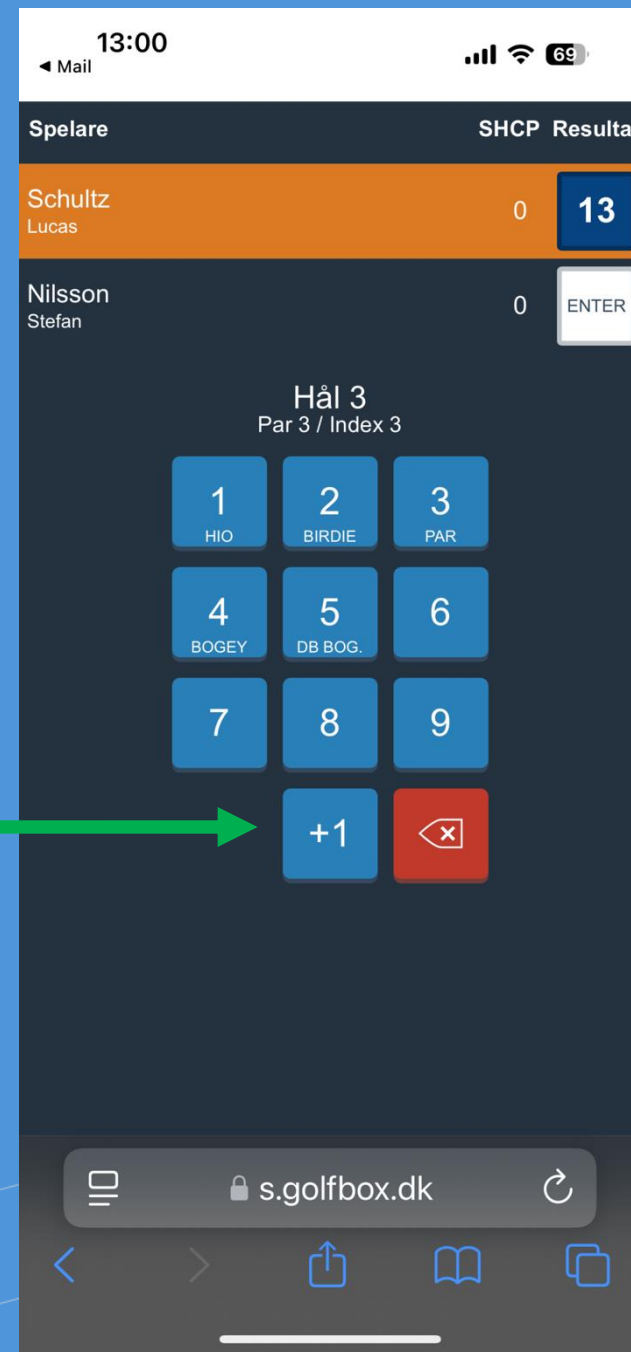
Digital Scoreinmatning

När det gått riktigt snett...



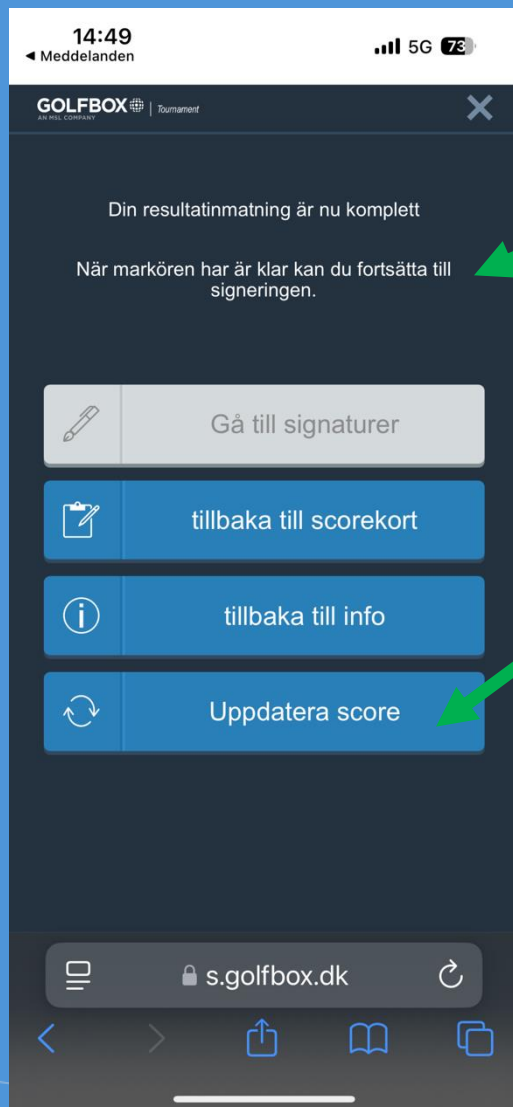
Hur man lägger in
10 slag eller mer

+1 så många gånger
som det behövs



Digital Scoreinmatning

Signera scorekortet

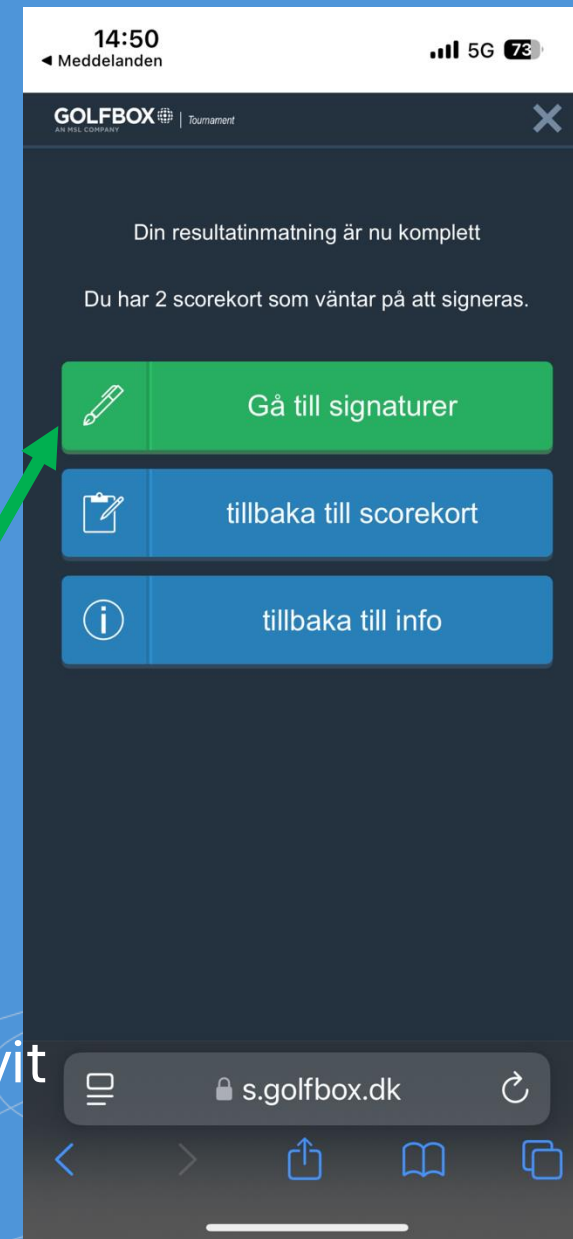


Din markör har inte lagt in alla resultat än

När din markör är klar
Klicka här för att uppdatera

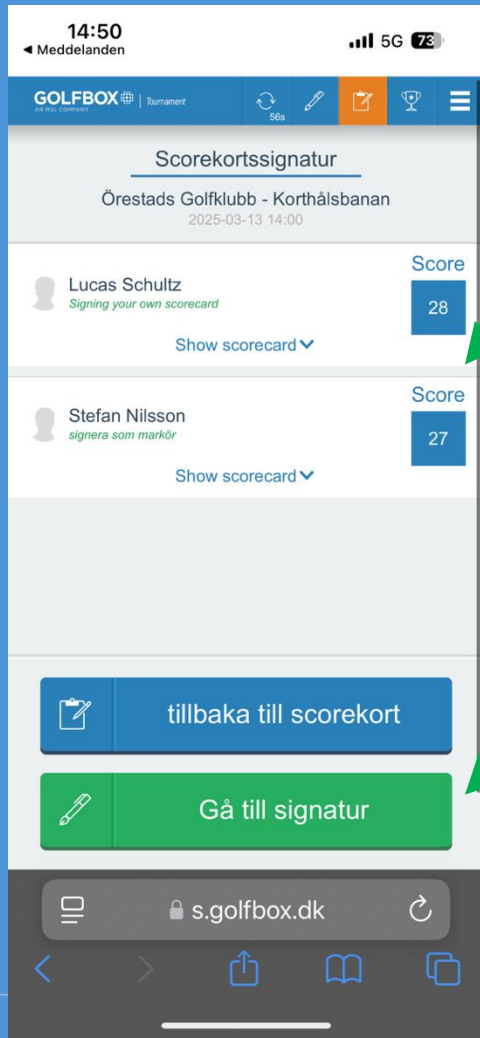
Gå vidare till signatur

Går endast om du och din markör skrivit samma resultat under ronden!



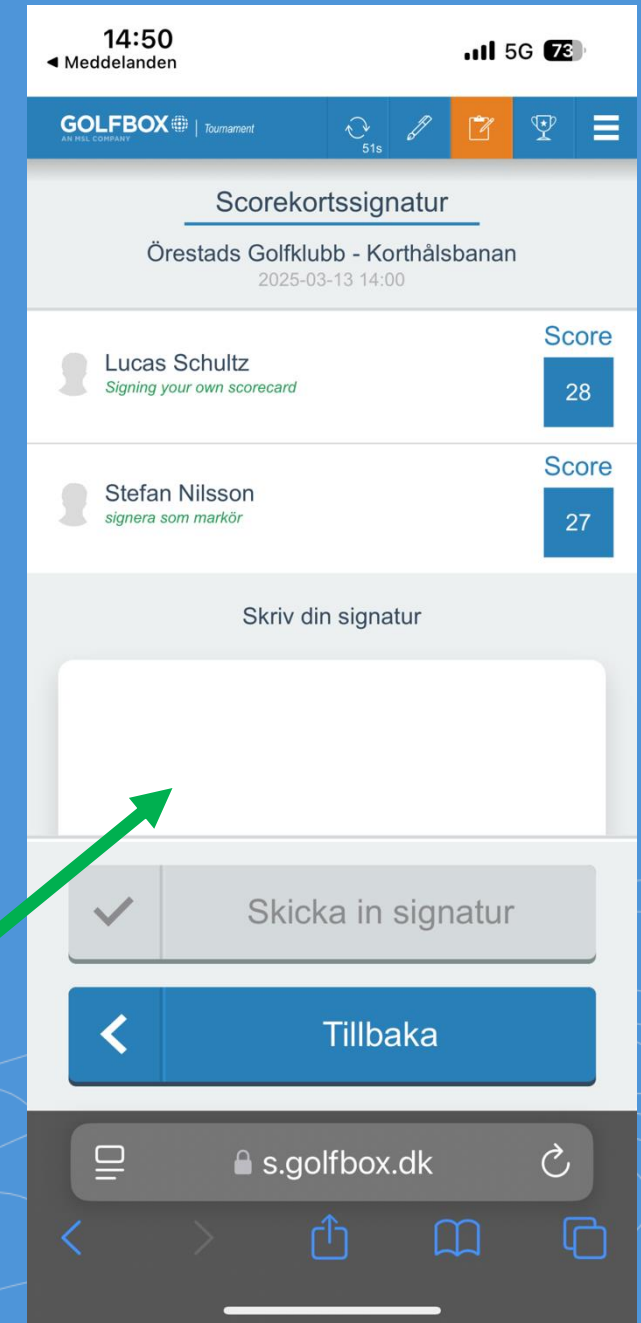
Digital Scoreinmatning

Dubbelkolla resultatet, behöver ej gå igenom då ni gör det under rondens gång



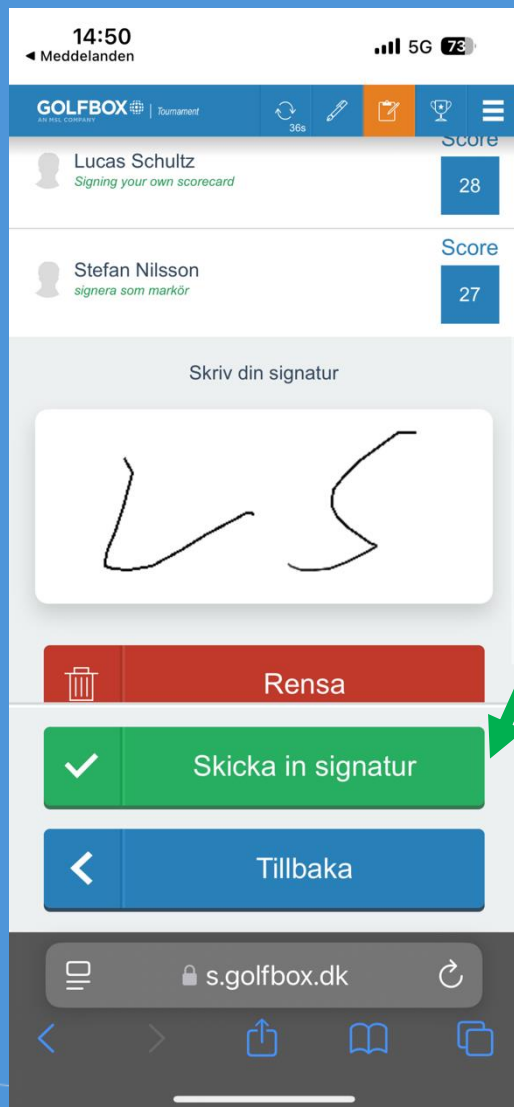
Gå till signatur för att signera din score

Gör din signatur med fingret i rutan



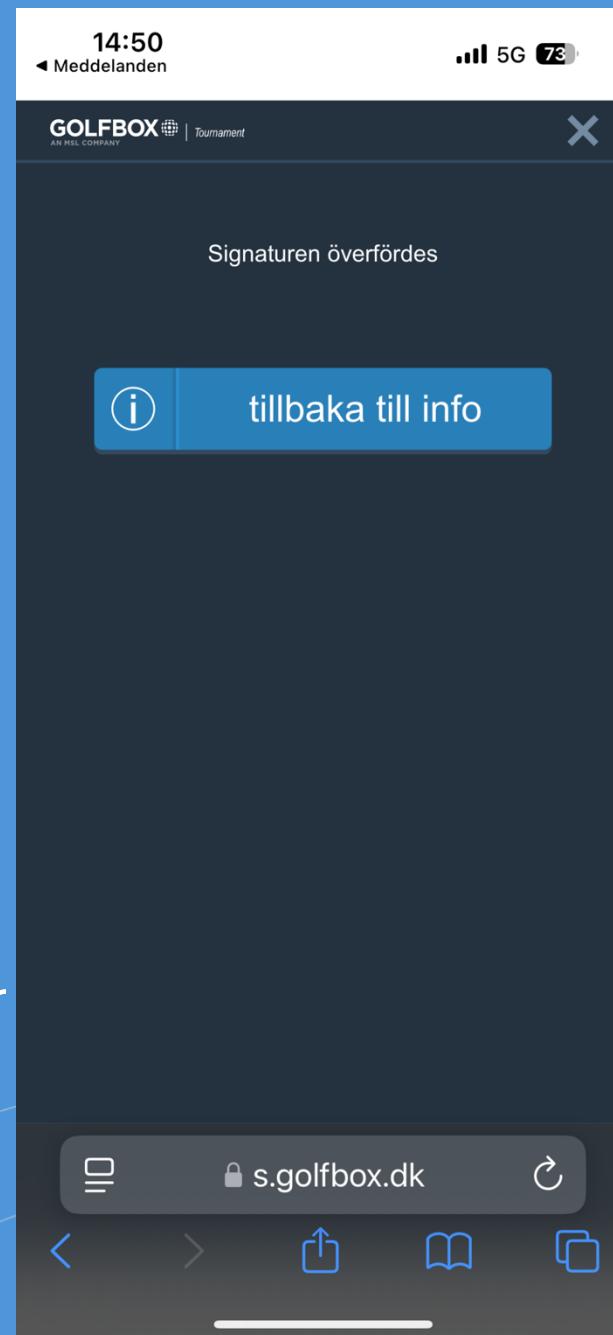
Digital Scoreinmatning

Signera med fingret och skicka in



Scorekortet är nu
signerat och klart!

Webbläsaren går nu att stänga ner



Tips från coachen

- Skicka ut ett välkomstbrev till alla spelarna några dagar innan och be de att checka in när de kommer till banan (då har ni koll på att alla är på plats)
- På speldagen skriver ni ut en aktuell startlista med scorekoden på och kan då hjälpa spelaren med att lägga in koden (finns under rapporter, kryssa i scorekod)
- På aktuell speldag så skickar ni koden på morgonen vid FM start och vid lunch till EM start (1-2 timmar innan start)
- De med Telia mail – så ligger 98% av mailen tyvärr i skräpposten...
- OBS efter startad runda kan man sätta telefonen i flygplansläge om man ej vill bli störd. När de kommer in så sätter man igång det och då kommer resultatet in



Tips från coachen (om en spelare inte vill)

- **Vid 3-boll**

- Tryck DNS på den spelaren som ej vill registrera digitalt
- Viktigt att sätta spelaren som spelande när de kommer in för att kunna lägga in resultatet
- Lämna ut ett vanligt icke printat scorekort

- **Vid 2-boll**

- Be spelaren välja markör och starta ronden så att den andra spelaren kan registrera digitalt
- Lämna ut ett vanligt icke printat scorekort

OBS!

När dessa spelare kommer in hjälp de med att knappa in sitt resultat i telefonen (gäller ej 3-bollen enligt ovan) den måste ni knappa in själva...

