

Handledning för klubbens tävlingsledare

Generellt

Vid frågor som är oklara för tävlingsledaren skall i första hand klubbens kontaktman konsulteras.

Nedanstående är en redovisning av de uppgifter och det ansvar som åvilar den klubb som deltar i seriespelet och som normalt effektueras av en av klubben utsedd tävlingsledare som skall vara väl förtrogen med de av Skånes Golf förbunds utgivna tävlingsvillkor.

Det finns inget krav på att domare finns tillgänglig vid spel i skåneserierna men det är önskvärt att minst en klubbdomare finns till hands.

Tävlingsledaren kan också fungera som lagledare. Tävlingsledaren får delta i tävlingen men bör då spela i första bollen. Utsedd tävlingsledare skall vara angiven i startlista samt resultatrapport med namn och telefonnummer.

Rekommendation

Tävlingsledaren uppmanas att värna om den så viktiga sociala delen i seriegolfen genom att inte placera en ensam gående tävlande tillsammans med en eller två andra fordonsburna. Det är tillåtet att planera in två fordonsbundna i samma boll för samåkning.

Ansvar

Tävlingsledarens ansvar är att:

1. I god tid före tävlingen kontrollera att priser har anskaffats.
2. Lämna underlag till förhandslottning till klubbens kansli i så god tid att man där kan ta emot anmälningar och samtidigt kunna ge besked om starttider.
3. Underlaget till förhandslottningen innehåller följande:
 - Lag 1 = hemmalag
 - Lag 2 = geografiskt närmaste lag
 - Lag 3 = näst närmaste klubb o.s.v.
4. Få nödvändig hjälp med t.ex. scorekort, startlista, kontroll och rapportering av hcp-ändringar, resultatlista mm.
5. Kontakta greenkeepern angående hållplacering och tee-markering.
6. Kontakta klubbens restaurang för överenskommelse om öppettider.
7. Samla närvarande lagledare för samråd vid tveksamt väderförhållande eller annan orsak som kan påverka starttid eller tävlingens genomförande.
8. Avgöra om påbörjat spel skall avbrytas temporärt, återupptas eller avbrytas för att spelas vid senare tillfälle.
9. Dela ut komplett resultatrapport till deltagande lag snarast efter tävlingen.
10. Uppdelning och utdelning av priser sker enligt utgivna tävlingsvillkor.

Prisutdelning

Spelare får motta pris för deltagande i brutto- och netto-tävlingen enligt Spel och Tävlingshandboken 2022, §1.9.

Hantering av tävling i GIT

Tävlingen läggs upp av Skånes GFs Seniorsektion och rättigheter att administrera tävlingen skickas ut till den klubbadress som finns angiven i [kontaktmannalistan](#). Kontakta snarast Seniorsektionen på herrar@skgf.se om e-post rörande rättighet till tävlingen ej kommit klubben tillhanda.

Tävlingar upplagda av klubben skall tas bort och ersättas med manuellt startförbud.

Lottningsmall

1. Ladda hem [lottningsmallen](#) och fyll i Klubb, Bana, Speldatum, Första start (i formatet tt:mm) samt välj starttidsintervall
2. Fyll i Lagnamn (ex. Abbekås 1, Barsebäck 2, etc.) enligt principen Lag 1 - Hemmaklubb; Lag 2 - Närmsta klubb; Lag 3 - Närmsta grannklubb; osv.
3. Ändra eventuellt alla starttider om klubben inte tillämpar någon av angivna metoder.
4. Komplettera efter hand lottningsmallen med golf-id och namn i takt med att anmälningarna kommer in.

GIT nya Tävling

Då vi vid uppläggning av tävling inte vet vilken bana/slinga som skall spelas, har vi lagt upp tävlingarna på den bana som dyker upp som standard för klubben. Om bana/slinga behöver bytas, måste först alla ronder och startomgångar tas bort, varefter rätt bana/slinga kan läggas till. Lägg in de inställningar som tidigare fanns (som nedan beskrivs), komplettera information under kontaktpersoner och annat ni vill ha med.

1. Digital Scoreinmatning för H22, H40, H50, H60, H70, H75 och H80.
 - a. Kontrollera inställningar i GIT Tävling. Under grundinställning, kontrollera att "Scoremetod" är i hackad samt att "Rapporterar score" säger "Markören måste rapportera score (enligt regel 3.3)"

The screenshot shows the 'GRUNDINSTÄLLNING' (Basic Settings) section of the GIT tournament setup interface. The settings are as follows:

- Namn: H40 D1 Omg1
- Startdatum: 2024-05-02
- Slutdatum: 2024-05-02
- Klassificering: (Ingen)
- Omgångsnr.: (Ingen) (För Teen Tour)
- Scoremetod: Använd scoreinmatning för spelare
- Rapporterar score: Markören måste rapportera score (enligt regel 3.3)

- b. Skicka ut kod för scoreinmatning i samband med publicering av startlista. Under "Skicka e-post", kryssa i "Ta med scorekod". Vi har valt att inte använda SMS funktionen, då den innebär att det tillkommer en extra kostnad för den som lagt upp tävlingarna i GIT dvs Skånes Golf förbund. Vänligen kryssa inte i Skicka SMS. Om man väljer att kryssa i Skicka SMS kommer extra avgiften för SMS att faktureras arrangörsklubben vid ett senare tillfälle.

PUBLICERA

Skicka e-post

Ta med scorekod

Skicka SMS

Skicka ytterligare SMS med scorekod

OBS - när du skickar SMS tillkommen en avgift på 0,80 SEK/SMS inkl. moms, avgiften faktureras din klubb en gång per kvartal. Vänligen säkerställ att det är Ok med din klubb innan du använder funktionen.

Publicera nu
(Det tar ett par minuter innan starttiden publiceras)

Publicera

Startlista tillgänglig från:

SPARA AVBRYT

- c. Öppna Tävligen för scoreinmatning. OBS viktigt! Om man inte öppnar tävlingen för scoreinmatning kan man inte rapportera score.

STARTLISTA RESULTAT

KLAR ATT ÖPPNAS

Åtgärder
Öppna för scoreinmatning

Sök

Name

Na

Name

- d. Mer information om digital scoreinmatning [Digitalt Tävlingscorekort & Digital signering i GIT Tävlning - GIT \(golf.se\)](#)

2. Kontrollera tävlingens inställningar, speciellt viktigt under RÖNDER OCH FORMAT kontrollera att TEE och SPELFORM - HCP är rätt inställd samt att 3 respektive 4 bästa resultat per rond är angivet (se pilar i bilden nedan).

RÖNDER OCH FORMAT

RÖNDER
SPELFORM

Tee-inställningar

Tillåt fritt val av tee för samtliga

Tillåt val av tee enligt "Tee i HCP-tävlingar"

Använd avancerad tee

Avancerade inställningar

Använd avancerad handicap tilldelning

Allmänt

Lika för alla Lika för alla Lika för alla Lika för alla

| | Spelform | Hål från - till | Tee herrar | Tee damer |
|---------|----------------------|-----------------|------------|-----------|
| SCR, R1 | Slagtävling - Singel | 1 - 18 | 55 | 48 |
| LAG, R1 | Slagtävling - Singel | 1 - 18 | 55 | 48 |
| NET, R1 | Slagtävling - Singel | 1 - 18 | 55 | 48 |

HCP

Lika för alla Lika för alla Lika för alla Lika för alla

| | Handicapgrunda... | Klasstyp *) | HCP-gräns man | HCP-gräns kvinna |
|---------|-------------------------------------|-------------|---------------|------------------|
| SCR, R1 | <input checked="" type="checkbox"/> | 0 % | Ingen bet | Ingen bet |
| LAG, R1 | <input checked="" type="checkbox"/> | 0 % | Ingen bet | Ingen bet |
| NET, R1 | <input checked="" type="checkbox"/> | 100 % | Ingen bet | Ingen bet |

*) Spelar du scratch ska det stå 0% om du spelar med HCP ska det oftast stå 100%. Vid fyrboll skall du ange 90%

Lag

| | Räkna scorer | Inställningar lagSHCP |
|---------|--------------------|-----------------------|
| LAG, R1 | 4 bäst Per rond | INSTÄLLNING... |

SPARA
AVBRYT

3. ANMÄLDA
 - a. Kontrollera lottningsmallen och se till att lag som inte är kompletta har x:ade spelare först i sin laguppställning. Detta för att eventuella två bollar kommer först i startlistan istället för i mitten eller senare delen av startlistan.
 - b. Välj Excelimport och importerera den kompletta lottningsmallen
 - c. Kontrollera antal Godkända deltagare för Brutto, LAG och Netto och åtgärda eventuella felaktigheter med deltagare

The screenshot shows a web interface for tournament management with the following sections:

- INSTÄLLNINGAR** | **ANMÄLDA** | **STARTLISTA** | **RESULTAT** | **RAPPORTER**
- Ny anmälan**: Snabbanmälan, Manuell anmälan, Excelimport, Kopiera deltagare
- Åtgärder**: Beräkna lag, Byt spelare, Nytt lag manuellt, Ladda upp spelarfoton, Uppdatera anmälningar, Skicka meddelande, Ta ut spelare, Exportera till Excel
- Listor**: Anmälningar, Lag, Avgiftslista för deltagare, Avgiftslista lag, Artikelista, Transaktionslista, Frågor spelare, Frågor lag, Kommentarer, Multiklasslista, Dispens
- Aktuell status**: Anmälan stänger 2016-04-26 12:00
- Spelaröversikt**:

| | Spelare |
|--------------------|---------|
| Godkända deltagare | 32 |
| Ej kvalificerade | 0 |
| Raderade | 0 |
- Lagöversikt**:

| | Lag |
|--------------------|-----|
| Godkända deltagare | 0 |
| Ej kvalificerade | 6 |
| Raderade | 0 |
- Klassöversikt**:

| | Deltagare | Reserver |
|--------|-----------|----------|
| Brutto | 32 | 0 |
| LAG | 0 | 0 |
| Netto | 0 (+32) | 0 |
- Sök**: Search box for "Namn eller Golf-ID" and a table with columns "Namn" and "Nummer". The table is empty with the text "Listan är tom".

Om det i Lagöversikten finns Ej kvalificerade lag (se ovan), klicka på *Ej kvalificerade*, gå in på det lag som finns i listan och klicka på Statusfliken och klicka i Tilldela samt skriv ett tecken (valfritt) i rutan Notera. Spara och åtgärda sedan kvarvarande ej kvalificerade lag.

The screenshot shows the "REDIGERA LAG" interface with the following elements:


- Buttons: **Allmänt** | **Medlemmar** | **Önskemål** | **Status** | **Transaktioner**
- Sekretess**: Visa ej på resultatlista
- Klasser**:

| Namn | Aktuell status | Dispens | Notera |
|------|----------------|--------------------------------|----------------------|
| LAG | Ogiltig | <input type="radio"/> Tilldela | <input type="text"/> |
- Buttons at the bottom: **RADERA DISPENS**, **SPARA**, **AVBRYT**

GIT-supporten är underrättade och tittar på en lösning men är i dagsläget osäkra på vad som orsakar fenomenet då inte alla tävlingar påverkas.

4. STARTLISTA

- a. Skapa inställning enligt följande:
 - i. Löpande start
 - ii. Starthåll; Starttid och Intervall enligt ert önskemål; Bollstorlek - Antal spelare per boll: 3 (se pil i bilden nedan)
 - iii. Välj mall: Använd följande mall - Anmälningensordning (**OBS! Viktigt**) (se pil i bilden nedan)
- b. Skapa sedan startlista och kontrollera att den stämmer mot lottningsmallen

- c. I lottningsmallen hittar du en flik, ”Startlista” , där du enkelt kan jämföra startlistan som den ska se ut och den som finns i GIT Tävlning.

I GIT, under Startlista, klicka på Redigera startlista (se bild nedan) och ändra startlistan med hänsyn till en- och två-bollar, golfbilar, etc.

5. RESULTAT

- a. När alla spelare resultat är registrerade och signerade dvs Scoreinmatning är 100%.
 - i. Ange vinnare; Stäng scoreinmatning och avsluta tävlingen enligt gällande regler
 - ii. Under Resultat, Order of Merits: överför resultat genom att klicka på ikonerna till höger och sedan klicka Överför. Order of Merit ligger till grund för lagresultatet, så det är viktigt att överföra Order of Merit för Klass LAG (se bild nedan).
 - iii. Under Rapporter, skriv ut Resultatlista (spelare) brutto och netto; Resultatlista (lag)

The screenshot shows the 'GIT TÄVLING' web interface. At the top, there is a header with the logo 'GIT GOLFENS IT-SYSTEM TÄVLING' and 'SKÅNES GDF Patrik Johansson'. Below the header, the event details are 'H80 D1 Omg1' with dates '2023-05-04 - 2023-05-04'. Navigation buttons include 'INSTÄLLNINGAR', 'ANMÄLDA', 'STARTLISTA', 'RESULTAT' (highlighted in orange), and 'RAPPORTER'. There are also buttons for 'TÄVLING' and 'RAPPORTER'. The main content area is divided into 'Översikt' and 'Sök'. Under 'Översikt', there is a section for 'ROND 1 - TOR 05-04 - 09:30 Erikstorp' with 'INGEN STARTLISTA'. Below that is the 'Order of Merit' table:

| Klass | Order of Merit | Status | ... |
|-------|----------------------|----------|---------|
| LAG | SkGF H80 D1 Lag 2023 | Avväntat | OVERFÖR |

The 'Sök' section has a search input field 'Namn, nummer eller medlems-id' and checkboxes for 'Namn', 'Spelare nr.', and 'Golf-ID'. Below the search results, it says 'Listan är tom'. At the bottom, there is a 'Mobil scoreinmatning' section with a URL 'https://mgittour.golf.se/Site/Players.aspx?' and a 'VISA' button.

Lycka till!

Skånes Golf förbund
Seniorsektionen Herrar